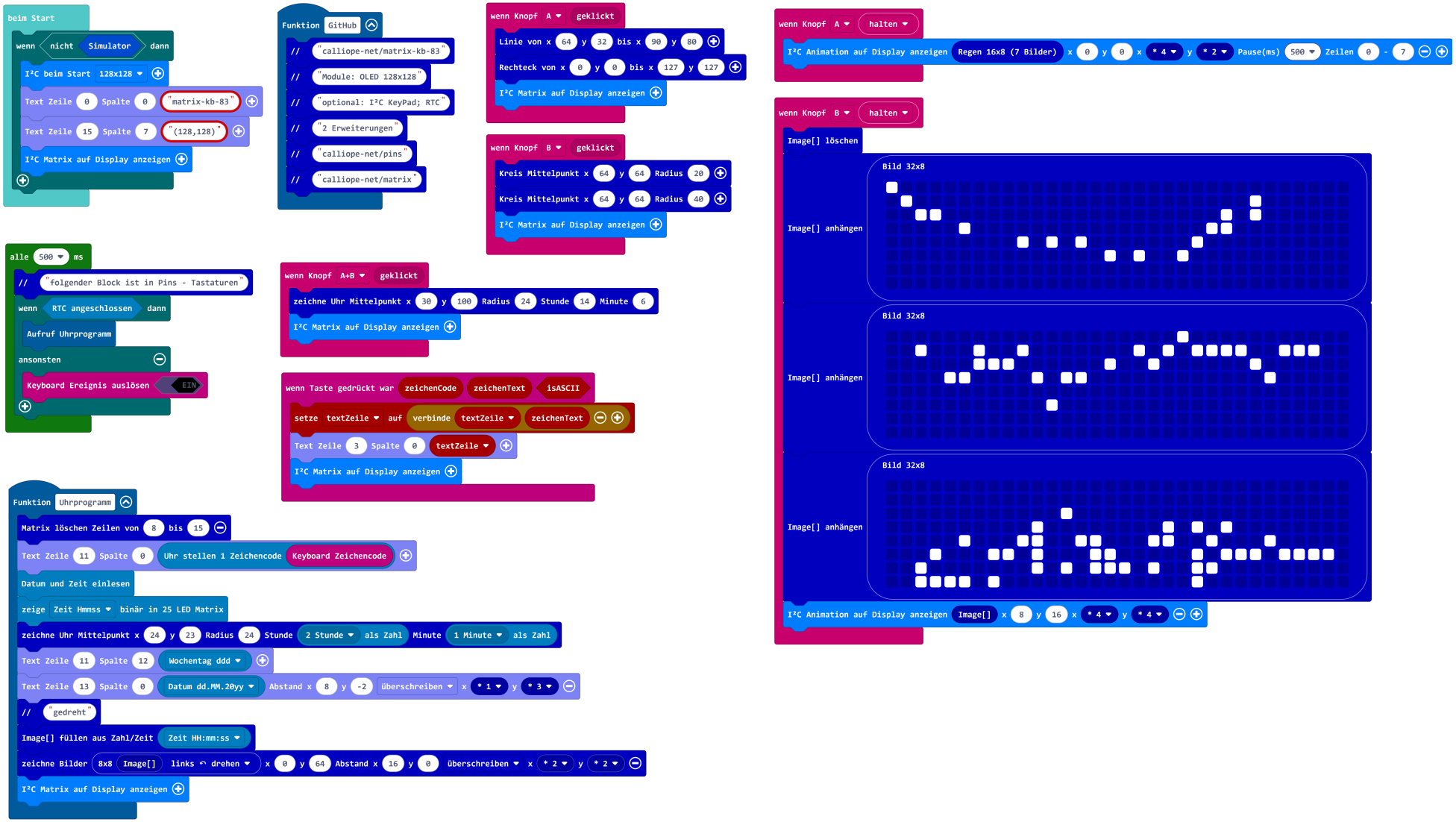

beim Start
wenn nicht Simulator dann
I²C beim Start 128x128
Text Zeile 0 Spalte 0 "matrix-kb-83"
Text Zeile 15 Spalte 7 "(128,128)"
I²C Matrix auf Display anzeigen
Funktion GitHub
// "calliope-net/matrix-kb-83"
// "Module: OLED 128x128"
// "optional: I²C KeyPad; RTC"
// "2 Erweiterungen"
// "calliope-net/pins"
// "calliope-net/matrix"
wenn Knopf A geklickt
Linie von x 64 y 32 bis x 90 y 80
Rechteck von x 0 y 0 bis x 127 y 127
I²C Matrix auf Display anzeigen
wenn Knopf B geklickt
Kreis Mittelpunkt x 64 y 64 Radius 20
Kreis Mittelpunkt x 64 y 64 Radius 40
I²C Matrix auf Display anzeigen
wenn Knopf A halten
I²C Animation auf Display anzeigen Regen 16x8 (7 Bilder) x 0 y 0 x * 4 y * 2 Pause(ms) 500 Zeilen 0 - 7
wenn Knopf B halten
Image[] löschen
Image[] anhängen
Bild 32x8
Image[] anhängen
Bild 32x8
Image[] anhängen
Bild 32x8
I²C Animation auf Display anzeigen Image[] x 8 y 16 x * 4 y * 4
alle 500 ms
// "folgender Block ist in Pins - Tastaturen"
wenn RTC angeschlossen dann
Aufruf Uhrprogramm
ansonsten
Keyboard Ereignis auslösen EIN
wenn Knopf A+B geklickt
zeichne Uhr Mittelpunkt x 30 y 100 Radius 24 Stunde 14 Minute 6
I²C Matrix auf Display anzeigen
wenn Taste gedrückt war zeichenCode zeichenText isASCII
setze textZeile auf verbinde textZeile zeichenText
Text Zeile 3 Spalte 0 textZeile
I²C Matrix auf Display anzeigen
Funktion Uhrprogramm
Matrix löschen Zeilen von 8 bis 15
Text Zeile 11 Spalte 0 Uhr stellen 1 Zeichencode Keyboard Zeichencode
Datum und Zeit einlesen
zeige Zeit Hmmss binär in 25 LED Matrix
zeichne Uhr Mittelpunkt x 24 y 23 Radius 24 Stunde 2 Stunde als Zahl Minute 1 Minute als Zahl
Text Zeile 11 Spalte 12 Wochentag ddd
Text Zeile 13 Spalte 0 Datum dd.MM.20yy Abstand x 8 y -2 überschreiben x * 1 y * 3
// "gedreht"
Image[] füllen aus Zahl/Zeit Zeit HH:mm:ss
zeichne Bilder 8x8 Image[] links drehen x 0 y 64 Abstand x 16 y 0 überschreiben x * 2 y * 2
I²C Matrix auf Display anzeigen